**AP14 - ACTIVIDADES ENTREGABLES**

Entrega el word con las instrucciones necesarias, y capturas de pantalla con cada pregunta.

**ACTIVIDAD 1**

A partir de la AP11 del tema 6, modifica la base de datos:

1. Crea una nueva tabla que se llame RegistroCompras. Los datos de esta tabla serán:

|  |  |
| --- | --- |
| **TABLA RegistrosCompras** | |
| **Campo** | **Tipos datos** |
| Cod\_Registro | Int (4) / Auto\_increment / Primary key |
| Mat\_Ant | Varchar (9) |
| Mat\_Nuev | Varchar (9) |
| Precio\_Ant | Decimal (5,2) |
| Precio\_Nuev | Decimal (5,2) |
| Usuario | Varchar (20) |
| F\_Compra | Date |
| F\_Reg\_Compra | Datetime |
| Acción | Varchar (15) |
|  |  |

[CREATE](http://localhost/phpmyadmin/url.php?url=https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/create-table.html) [TABLE](http://localhost/phpmyadmin/url.php?url=https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/create-table.html) RegistrosCompras ( Cod\_Registro INT(4) AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY, Mat\_Ant VARCHAR(9), Mat\_Nuev VARCHAR(9), Precio\_Ant DECIMAL(5,2), Precio\_Nuev DECIMAL(5,2), Usuario VARCHAR(20), F\_Compra DATE, F\_Reg\_Compra DATETIME, Acción VARCHAR(15) )

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

1. Cada vez que se inserte una nueva compra en la tabla compras, se inserte en la tabla RegistroCompras, una fila indicando la Matrícula del Coche comprado, el precio, el usuario que ha registrado la compra, la fecha de compra, la fecha del registro de la compra y la acción que ha realizado (en este caso VENTA).
2. Cada vez que se modifique un registro de la compra, ya sea porque se ha equivocado en la matricula, en la fecha o en el precio. Se debe rellenar de forma automática en la tabla RegistroCompras, todos los parámetros de la tabla. La acción será ‘MODIFICADO’.
3. Cada vez que se borre una compra, se deberá rellenar en la tabla RegistroCompras de forma automática una fila con los parámetros de la compra borrados.

**ACTIVIDAD 2**

A partir de la base de datos de las actividades AP12

1. Añade un campo en la tabla Artículos que se llame Stock y sea un entero de tamaño 4. Rellena los datos de los artículos anteriores.
2. Crea una nueva tabla que se llame auditoría.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **TABLA AUDITORÍA** | |  |  | |
| **Campo** | **Tipos datos** |  |  |  |
| **Código\_Auditoría** | Int(6) / Auto Incrementado / Primary Key |  |  |  |
| **Código\_artículo** | Int(6) |  |  |  |
| **Precio\_Ant** | Decimal (5,2) |  |  |  |
| **Precio\_Nue** | Decimal (5,2) |  |  |  |
| **Cantidad\_Ant** | Int (2) |  |  |  |
| **Cantidad\_Nue** | Int (2) |  |  |  |
| **Fecha\_Registro** | Datetime |  |  |  |
| **Usuario** | Varchar (20) |  |  |  |
| **Acción** | Varchar (20) |  |  |  |

1. Cada vez que se añade un artículo, quedará registrado en la tabla Auditoría. La acción será INSERTAR.
2. Cada vez que se modifica un artículo, quedará registrado en la tabla Auditoría la modificación efectuada. La acción será MODIFICAR.
3. Cada vez que se borre un artículo, quedará registrado en la tabla Auditoría la eliminación realizada. La acción será ELIMINAR.
4. Añade un trigger que cada vez que se añade una compra se actualice la tabla de Artículos actualizando el stock que hay.